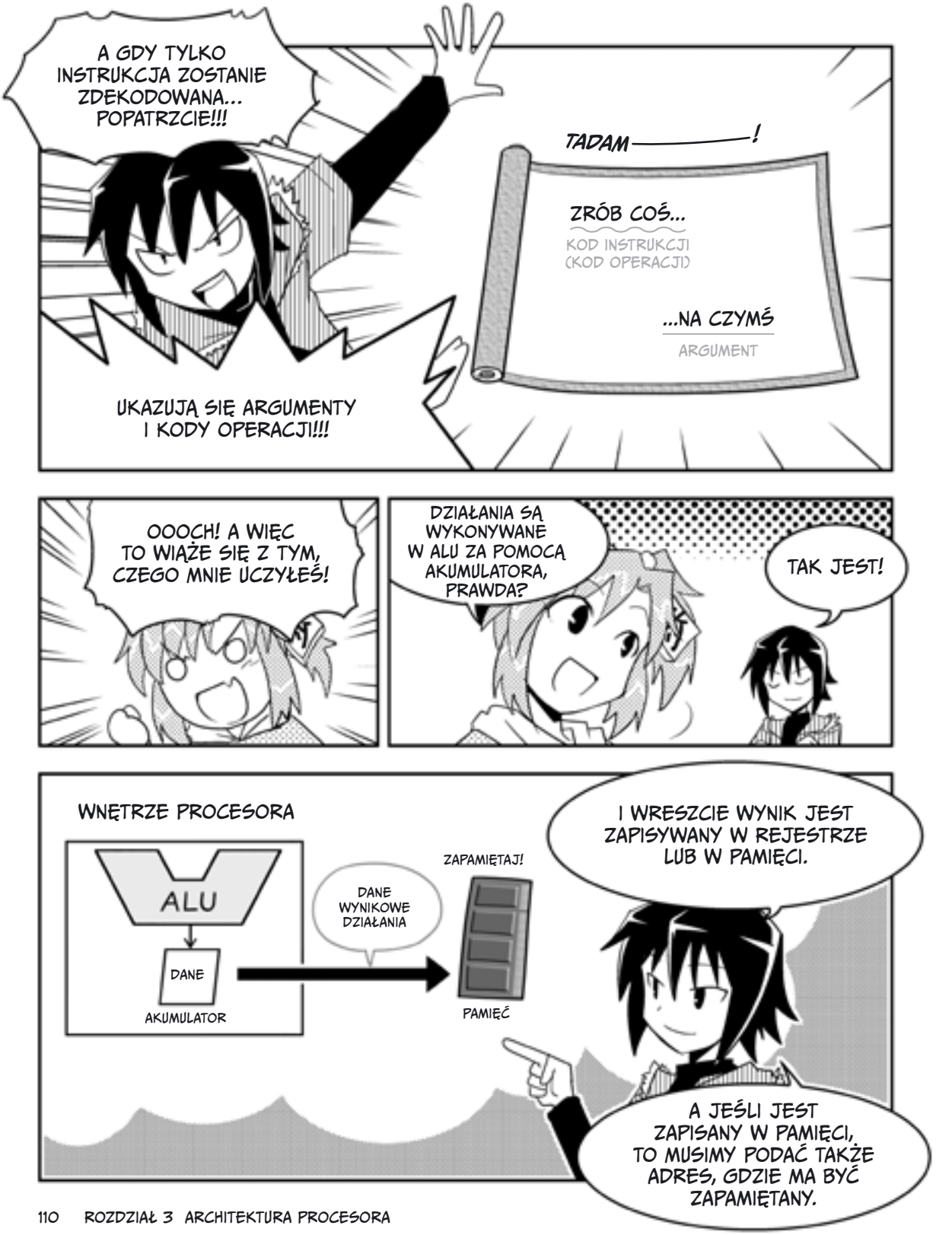
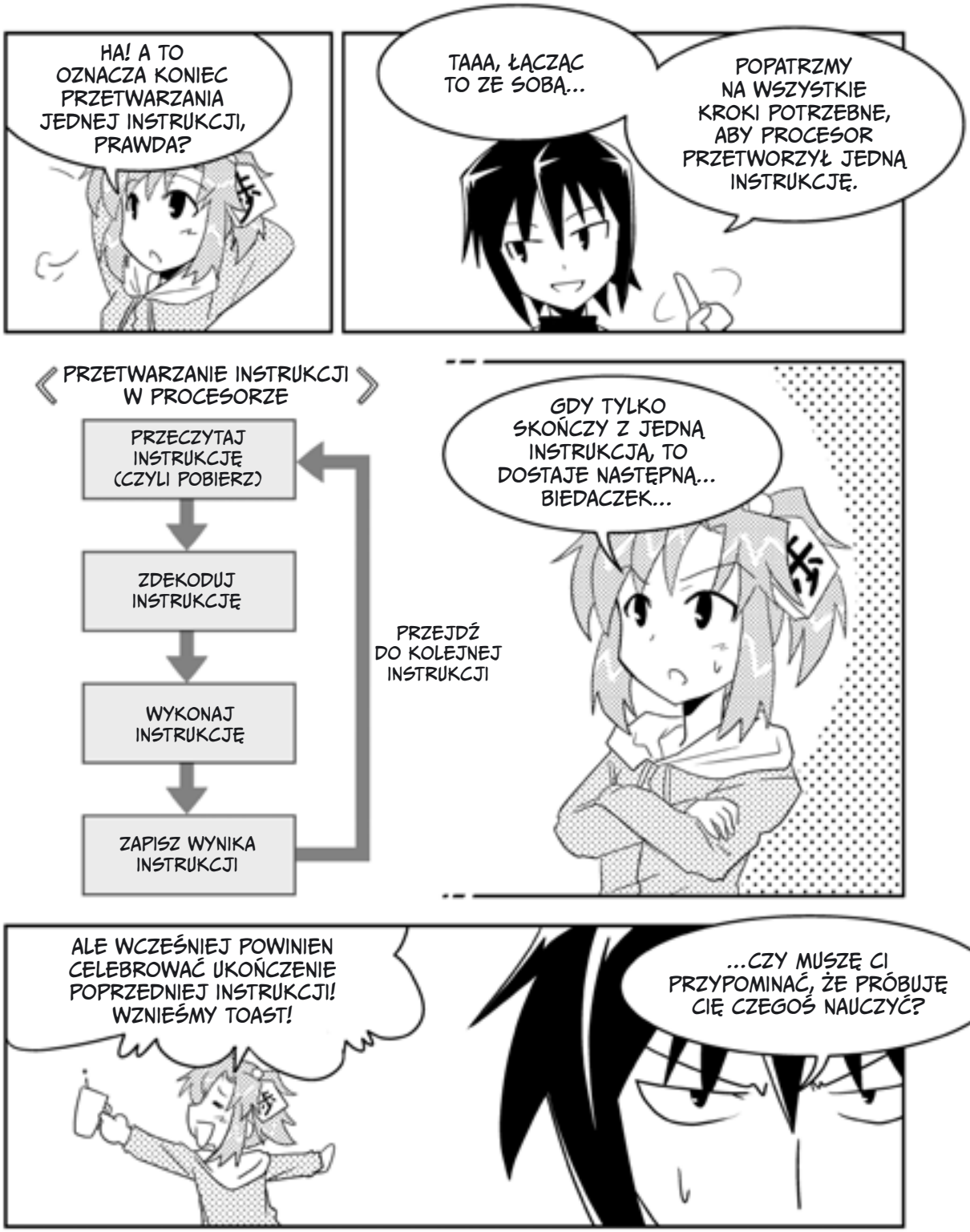

A GDY TYLKO INSTRUKCJA ZOSTANIE ZDEKODOWANA... POPATRZCIE!!!
TADAM————!
ZRÓB COŚ...
KOD INSTRUKCJI (KOD OPERACJI)
...NA CZYMŚ
ARGUMENT
UKAZUJĄ SIĘ ARGUMENTY I KODY OPERACJI!!!
OOOCH! A WIĘC TO WIĄŻE SIĘ Z TYM, CZEGO MNIE UCZYŁEŚ!
DZIAŁANIA SĄ WYKONYWANE W ALU ZA POMOCĄ AKUMULATORA, PRAWDA?
TAK JEST!
WNĘTRZE PROCESORA
ALU
DANE
AKUMULATOR
DANE WYNIKOWE DZIAŁANIA
ZAPAMIĘTAJ!
PAMIĘĆ
I WRESZCIE WYNIK JEST ZAPISYWANY W REJESTRZE LUB W PAMIĘCI.
A JEŚLI JEST ZAPISANY W PAMIĘCI, TO MUSIMY PODAĆ TAKŻE ADRES, GDZIE MA BYĆ ZAPAMIĘTANY.


HA! A TO OZNACZA KONIEC PRZETWARZANIA JEDNEJ INSTRUKCJI, PRAWDA?
TAAA, ŁĄCZĄC TO ZE SOBĄ...
POPATRZMY NA WSZYSTKIE KROKI POTRZEBNE, ABY PROCESOR PRZETWORZYŁ JEDNĄ INSTRUKCJĘ.
PRZETWARZANIE INSTRUKCJI W PROCESORZE
PRZECZYTAJ INSTRUKCJĘ (CZYLI POBIERZ)
ZDEKODUJ INSTRUKCJĘ
WYKONAJ INSTRUKCJĘ
ZAPISZ WYNIKA INSTRUKCJI
PRZEJDŹ DO KOLEJNEJ INSTRUKCJI
GDY TYLKO SKOŃCZY Z JEDNĄ INSTRUKCJĄ, TO DOSTAJE NASTĘPNĄ... BIEDACZEK...
ALE WCZEŚNIEJ POWINIEN CELEBROWAĆ UKOŃCZENIE POPRZEDNIEJ INSTRUKCJI! WZNIEŚMY TOAST!
...CZY MUSZĘ CI PRZYPOMINAĆ, ŻE PRÓBUJĘ CIĘ CZEGOŚ NAUCZYĆ?